**GDD Bomb’s Escape**

***Storyboard***

Il compito del giocatore è quello di aiutare una bomba a scappare dal labirinto dentro il quale si è risvegliata. Dovrà evitare le perdite di tempo e le trappole che aumenteranno il consumo della miccia. Attenzione inoltre ai vicoli ciechi, non sai mai cosa potrebbe attenderti!

***Gameplay***

Mediante l’utilizzo del puntatore del Google Cardboard, dovremo dirigere i passi della bomba, con la difficoltà imposta dalla presenza costante della Fog of War, da alcune trappole piazzate in giro per i dungeon e molto altro ancora. Il nostro scopo è quello di far raggiungere la fine del labirinto dove si trova l-acqua in grado di spegnere la miccia.

***Features***

* VR Google Cardboard
* Assenza totale di input al di fuori dello “sguardo” del giocatore
* Dungeon creati proceduralmente (non a runtime) e di dimensioni/difficoltà crescenti



